

Hilfskraft zur weiterentwicklung einer VR-Anwendung

Die Abteilung Softwaresysteme sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine studentische (oder wissenschaftliche) Hilfskraft zur Weiterentwicklung einer Entwicklungsumgebung in Virtual Reality. Die **Anwendung unterstützt Softwareentwickler*innen beim Finden von Bugs in konfigurierbaren Softwaresystemen**. Durch vorangegangene Arbeiten ist ein Backlog mit Verbesserungen und neuen Ideen entstanden, die einen idealen Startpunkt darstellen.

Aufgaben

- **Weiterentwicklung** der existierenden Anwendung in **Unity3D** in **C#** um verschiedene Features.
- **Testen und bewerten** von neuen Features hinsichtlich ihrer Usability im Rahmen regelmäßiger Treffen. Gegebenenfalls Unterstützung bei der Durchführung von Nutzerstudien.
- **Auswertung** von Nutzerdaten mit qualitativen und quantitativen Verfahren.

Profil

- Bereitschaft neue Technologien kennenzulernen.
- Studium der Informatik, Digital Humanities oder verwandte Fächer.
- Erfahrung in der objektorientierten Programmierung, bestenfalls sind die Module MuP1, OOP & SWTP bereits abgeschlossen.
- Längerfristige Verfügbarkeit, mindestens ein Jahr ab Vertragsbeginn.

Angebot

Du entwickelst das VR Tool eigenständig weiter, dafür solltest du **mindestens 10h die Woche** zur Verfügung haben. In regelmäßigen Treffen stimmen wir uns gemeinsam ab und definieren die nächsten Schritte. Es besteht die Möglichkeit, nach einer Phase als Hilfskraft eine eigene wissenschaftliche Fragestellung mit und an dem Tool im Rahmen einer **Bachelor- oder Masterarbeit** zu evaluieren.

Wir sind ein offenes Team und wertschätzen unterschiedliche Persönlichkeiten sowie Fähigkeiten und Fertigkeiten. Wenn du dich also nicht in allen Punkten wieder findest, bewirb dich bitte trotzdem! Wir ermutigen insbesondere Frauen und schwerbehinderte Personen, sich zu bewerben, bei gleicher Eignung werden diese bevorzugt eingestellt.

Zur Bewerbung:

Schreib uns bis zum 20. September 2022 eine Email mit einem kurzen Text (max. 266 Wörter) zu dir und deiner Motivation.

Kontaktpersonen:

Max Weber (max.weber@informatik.uni-leipzig.de)

Alina Mailach (alina.mailach@informatik.uni-leipzig.de)